

SPILLER

SLÆGT

ALDER

PROFESSION

SVAGHED

UDSEENDE

DRAGER & DÆMONER

NAVN



SKADEBONUS STY

SKADEBONUS SMI

BEVÆGELSE

BÆREEVNE

HELTEEVNER
OG BESVÆRGELSER

FÆRDIGHEDER

OPPAKNING

- ◆ BESTIALOGI (INT)
- ◆ BLUFF (KAR)
- ◆ FINGERFÆRDIGHED (SMI)
- ◆ FIND SKJULTE TING (INT)
- ◆ FREMMEDE SPROG (INT)
- ◆ HÅNDVÆRK (STY)
- ◆ SPRING & KLATRING (SMI)
- ◆ JAGT & FISKERI (SMI)
- ◆ KØBSLÅ (KAR)
- ◆ LÆGEKUNST (INT)
- ◆ MYTER & LEGENDER (INT)
- ◆ RIDE (SMI)
- ◆ SVØMME (SMI)
- ◆ SØMANDSKAB (INT)
- ◆ SNIGE (SMI)
- ◆ UNDVIGE (SMI)
- ◆ OPTRÆDE (KAR)
- ◆ OPDAGE FARE (INT)
- ◆ VILDMARKSKUNDSKAB (INT)
- ◆ OVERTALE (KAR)

VÅBENFÆRDIGHEDER

- ◆ Armbrøst (SMI)
- ◆ Hammer (STY)
- ◆ Kniv (SMI)
- ◆ Pil og bue (SMI)
- ◆ Slagsmål (STY)
- ◆ Slynge (SMI)
- ◆ Spyd (STY)
- ◆ Stav (SMI)
- ◆ Sværd (STY)
- ◆ Økse (STY)

SEKUNDÆRE FÆRDIGHEDER

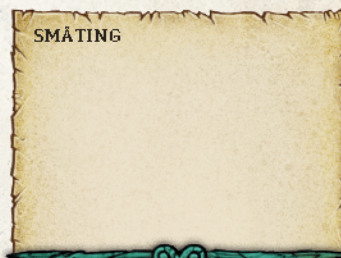
- ◆
- ◆
- ◆
- ◆
- ◆
- ◆
- ◆
- ◆

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

KLENODIER

-
-
-

SMÅTING



GULD MØNTER

SØLV MØNTER

KOBBER MØNTER



RUSTNING

ULEMPE PÅ:

- ◆ SNIGE
- ◆ UNDVIGE
- ◆ HOPPE OG KLATRE



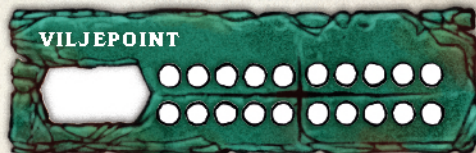
HJELM

ULEMPE PÅ:

- ◆ OPDAGE FARE
- ◆ PROJEKTILVÅBEN

◆ HURTIGT HVIL ◆ KORT HVIL

VILJEPOINT



KROSPPOINT



DØDSSLAG

LYKKES

MISLYKKES

◆ ◆ ◆

◆ ◆ ◆

VÅBEN/SKJOLD

GREB

RÆKKE-
VIDDE

SKADE

BRUD-
VÆRDI

EGENS KABER
